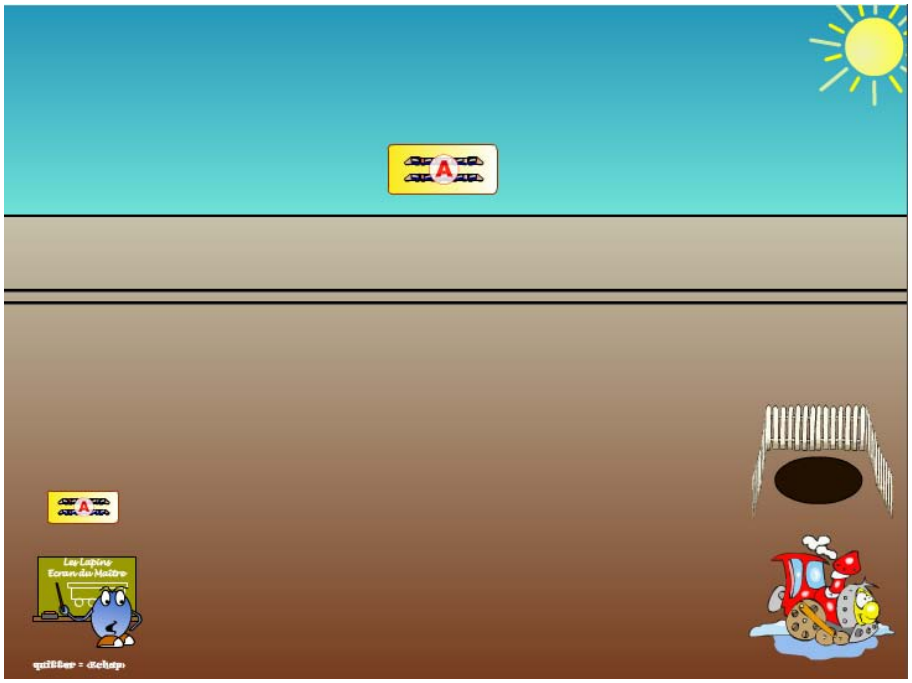
LE TRAIN DES LAPINS
MODE D'EMPLOI

ÉCRAN D'ACCUEIL ET ACCÈS À L'ESPACE DE TRAVAIL :

Cliquer sur la locomotive qui « gigote » pour démarrer le jeu.



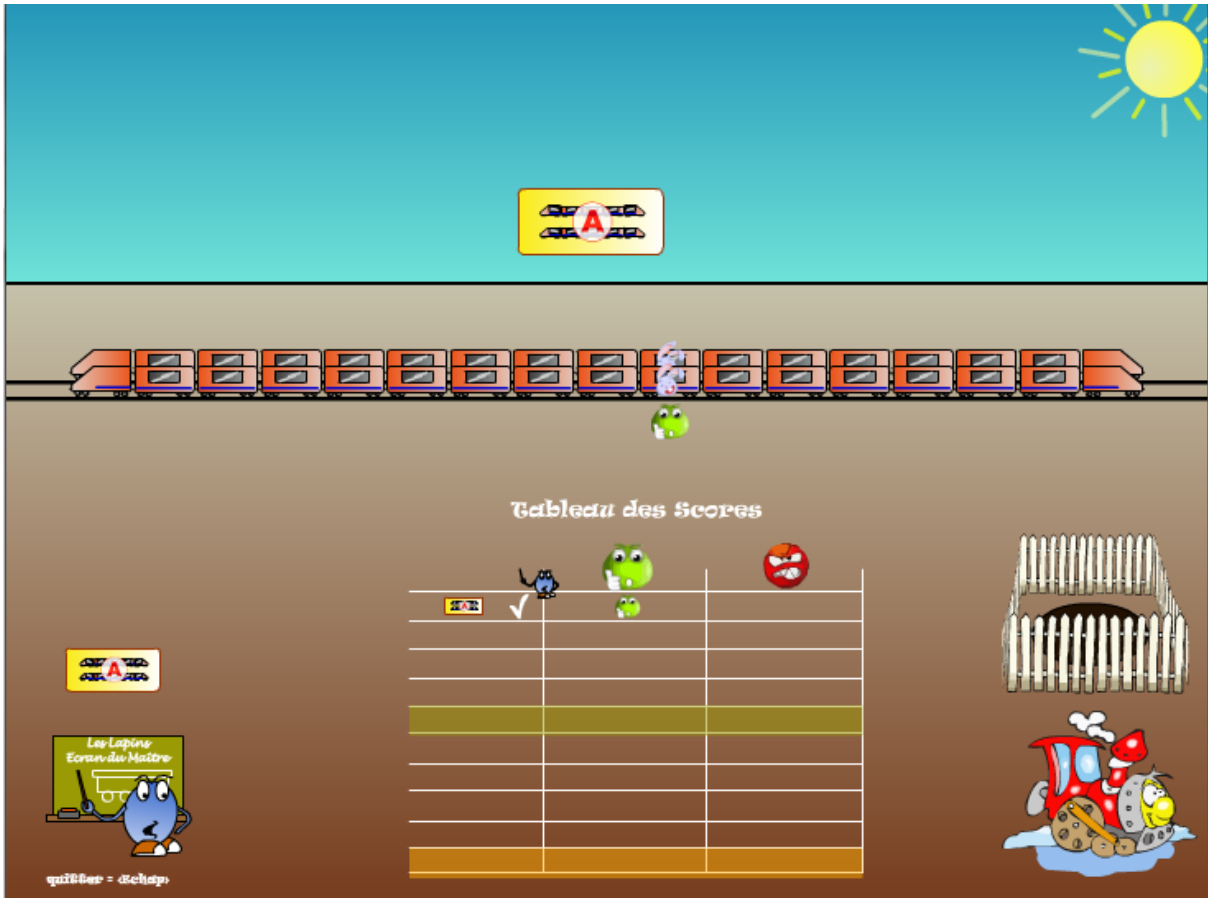
Cliquer sur la locomotive qui « gigote » pour lancer la partie. Celle-ci se lance directement en mode « découverte », le train « modèle » et le train « de travail » l'un en dessous de l'autre.

2- MODE DÉCOUVERTE :

Déplacer le lapin (cliquer-glisser) dans le bon wagon puis cliquer sur la locomotive qui « gigote » pour valider la réponse

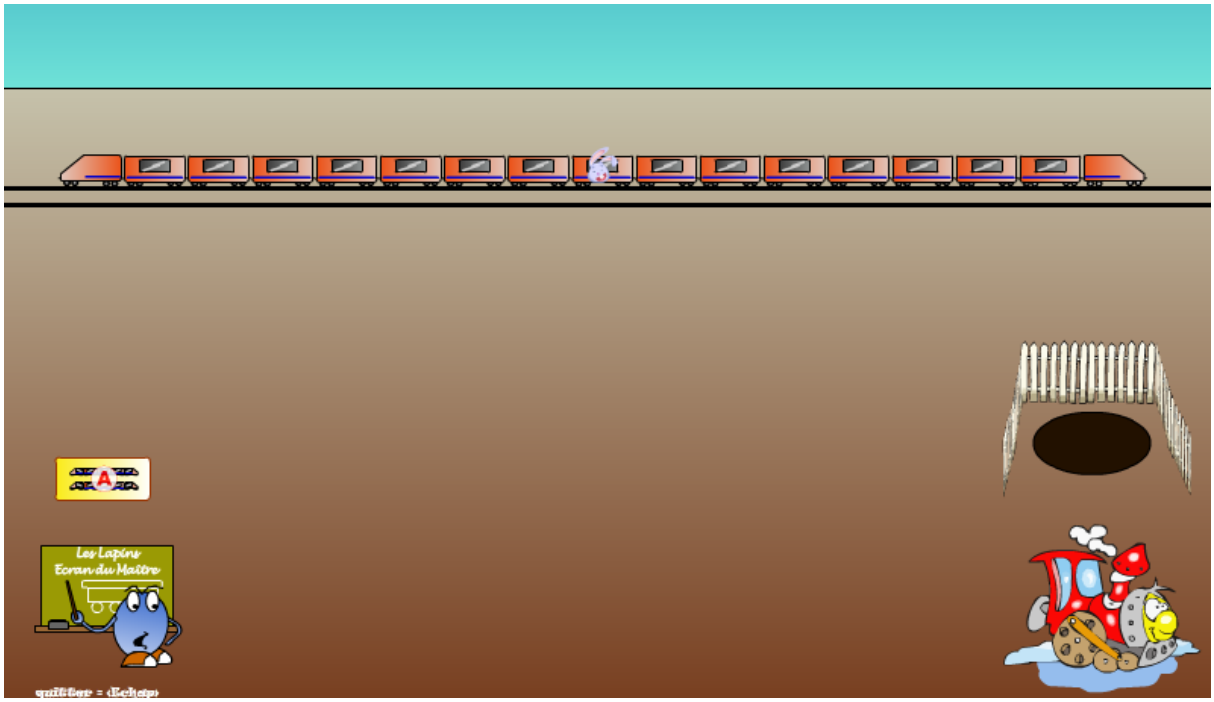
Une fois la réponse validée, **le tableau des scores** apparaît :

Cliquer sur l'icône « bonhomme vert » ou « bonhomme rouge » pour enregistrer le résultat dans le tableau des scores.



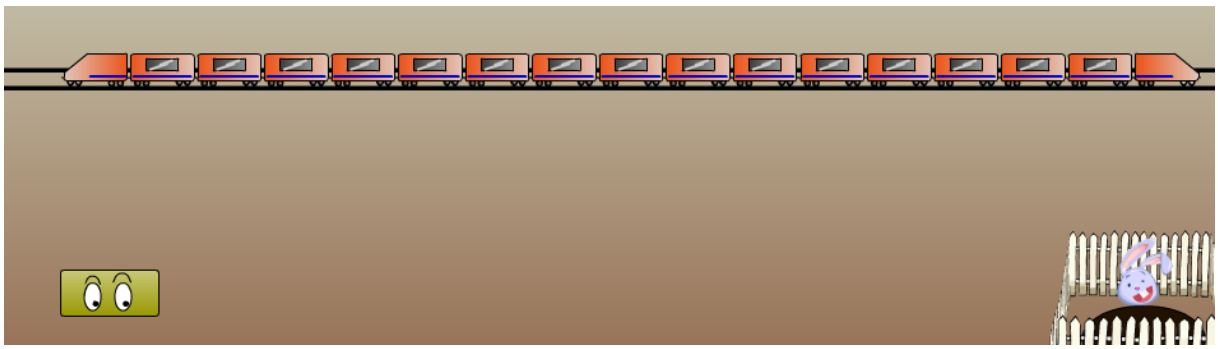
Pour continuer la partie, cliquer sur la locomotive qui « gigote ».

3- MODE APPRENTISSAGE :



Un train « modèle » apparaît.

Cliquer sur la locomotive qui « gigote », le train « modèle » disparaît.



Un train « de travail » vide arrive à l'écran.

Possibilité de revoir le train « modèle » en cliquant sur l'icône « Gros yeux ».
Placer le lapin dans le bon wagon (cliquer-glisser). Puis valider la réponse en cliquant sur la locomotive qui « gigote ».
Le train « modèle » revient à l'écran pour permettre la validation.

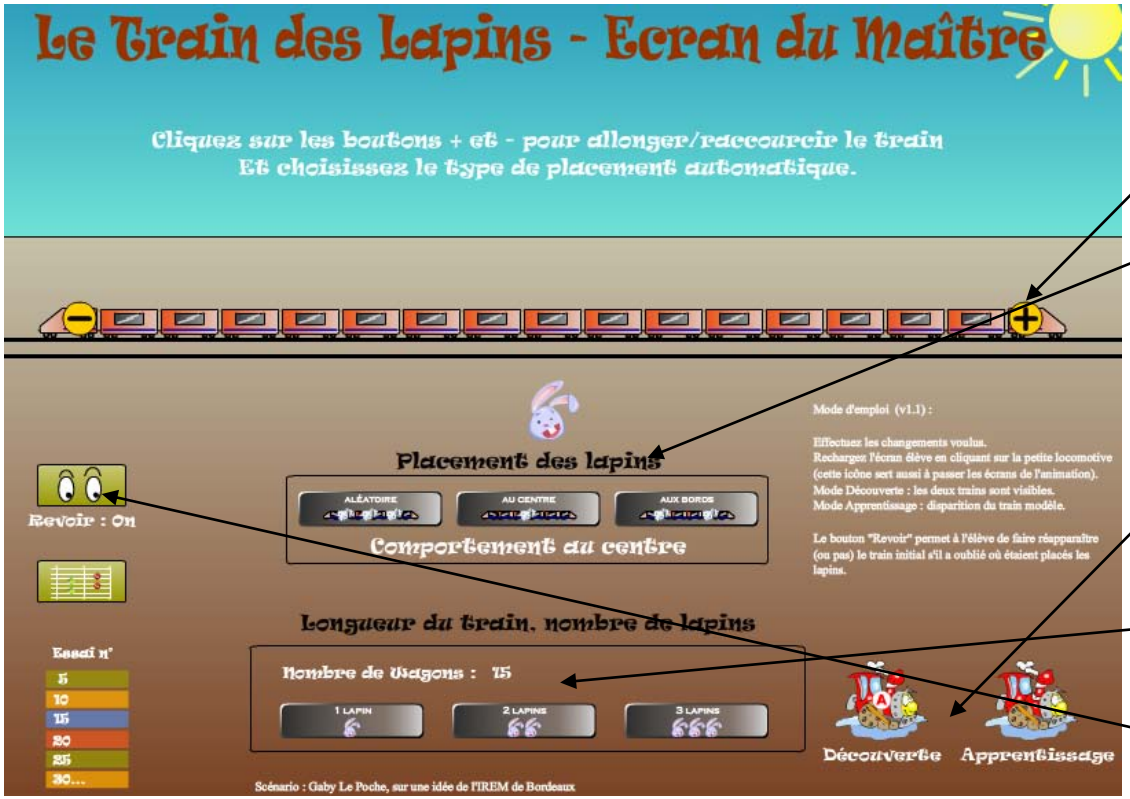
L'élève enregistre son résultat dans le tableau des scores.
Pour continuer la partie, cliquer sur la locomotive qui « gigote ».

4- ÉCRAN DU MAÎTRE :

Cliquer sur l'icône

en maintenant les touches Ctrl +m ou Ctrl+Alt+m pour confirmer (touches cmd+alt+? Ou cmd+? pour les mac).

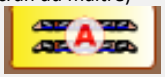
L'accès à cet écran est possible en **cours de partie**.


Le Train des Lapins - Ecran du Maître
Cliquez sur les boutons + et - pour allonger/raccourcir le train
Et choisissez le type de placement automatique.
Revoir : On
Placement des lapins
ALÉATOIRE
AU CENTRE
AUX BORDS
Comportement au centre
Mode d'emploi (v1.1) :
Effectuez les changements voulus.
Rechargez l'écran élève en cliquant sur la petite locomotive (cette icône sert aussi à passer les écrans de l'animation).
Mode Découverte : les deux trains sont visibles.
Mode Apprentissage : disparition du train modèle.
Le bouton "Revoir" permet à l'élève de faire réapparaître (ou pas) le train initial s'il a oublié où étaient placés les lapins.
Longueur du train, nombre de lapins
Nombre de Wagons : 15
1 LAPIN
2 LAPINS
3 LAPINS
Essai n°
5
10
15
20
25
30...
Découverte
Apprentissage
Scénario : Gaby Le Poche, sur une idée de l'IREM de Bordeaux

Augmenter ou **diminuer** le nombre de wagons

Faire varier le **placement** du ou des lapins dans le train (au centre, sur les côtés, aléatoire)

Choisir le mode **découverte** (les deux trains l'un en dessous de l'autre) ou le mode **apprentissage** (trains à distance) pour revenir à l'écran de l'élève.
(L'icône sur l'espace de travail en bas à gauche permet de choisir le mode découverte sans passer par l'écran du maître)



Faire varier le **nombre de lapins** dans le train : 1, 2 ou 3 lapins

Activer ou non la **fonction « gros yeux »**/ revoir le train « modèle » sur l'écran de l'élève.